

OHJEISTUS

- ❖ Liigassa ei ole erikseen osallistumismaksua. Osallistujat maksavat ainoastaan kenttävuokrat ja mahdolliset pallot yhteisvastuullisesti.
- ❖ Liigassa on jatkuva ilmoittautuminen, uusia joukkueita voidaan ottaa mukaan aina jaksojen vaihtuessa. Liigan järjestäjä sijoittelee uudet joukkueet sarjatasoille.
- ❖ Joukkue koostuu 2-3 pelaajasta, pelaajavaihdot käsitellään tapauskohtaisesti.
- ❖ Joukkueessa voi olla miehiä, naisia tai molempia sekaisin.
- ❖ Joukkueet jaetaan alussa tason mukaiseen sarjaan.
- ❖ Matseja näissä sarjatasoissa tulee joukkuemäärän mukaan, n. 4–7 matsia/jakso (sarjataso koosta riippuen).
 - 3–4 joukkueen tasossa pelataan kaksinkertainen sarja
 - 5–8 joukkueen tasossa yksinkertainen
- ❖ Matsit sovitaan sarjataso omassa whatsapp -ryhmässä kulloisenkin vastustajan kanssa, täysin omien aikataulujen mukaan.
- ❖ Sovitut matsit ilmoitetaan sähköpostilla osoitteeseen info@padelmesta.fi seuraavassa muodossa (kotijoukkue on ilmoitusvastuussa):
Welling-Heikkinen
9.1.2022 klo 18:00
K3
Laittakaa ainoastaan vetäjien nimet (sarjataulukossa ensimmäisinä).
- ❖ Matseja varten varataan 1,5 h vuoro.
- ❖ Jokaisen jakson jälkeen sarjatasojen viimeinen tippuu alaspäin ja vastaavasti tason paras nousee ylöspäin.
- ❖ Pelit pelataan PadelMestan hallilla Orimattilassa.

SÄÄNNÖT

- Matsit pelataan paras kolmesta -systeemillä. Tilanteessa 40-40, piste ratkaistaan ns. goldenpointilla, jossa syöttöä vastaanottava joukkue päättää kummalle syötetään. Piste voittaa tämän pallorallin voittaja.
- Erän ollessa tilanteessa 6–6, maksi ratkaistaan 7 pisteen tie-breakilla (2 pisteen ero).
- Jos viimeisen erän alkaessa aikaa on jäljellä alle 25 min, ratkaistaan viimeinen erä 10 pisteen tie-breakilla (2 pisteen ero). Jos kolmas erä pelataan tie-break-tyyliin, on erävoiton arvo kaksi geimiä (2–0).
- Tie-break-sääntö: Syötön aloittaa syöttövuorossa oleva pelaaja, syöttäen yhden syötön oikeanpuoleisesta ruudusta. Tämän jälkeen vastustaja syöttää 2 syöttöä aloittaen aina vasemmasta ruudusta, ja näin syötetään 2 kertaa aina vuorotellen loppuun asti.
- Jos vuoro loppuu, eikä maksi ole saatu pelattua loppuun, voittaa sen keskeytyshetkellä johdossa oleva pari (maksi ei voi päättyä tasan).
- Voittanut joukkue ilmoittaa maksin lopputuloksen sarjatason whatsapp -ryhmään. Esimerkki: Welling – Heikkinen 0-2 (4-6, 1-6)
- Järjestäjällä on oikeus sääntötarkennuksiin.
- Otteluista jaetaan pisteitä seuraavasti:
 - Voitto, 3 pist.
 - Tappio, 0 pist.
 - Luovutus, -1 pist. (Jos toinen joukkue peruuttaa tai ei saavu sovittuun otteluun, joukkueet voivat halutessaan sopia pelille myös uuden ajankohdan)
- Sarjataulukossa tasapisteissä olevien joukkueiden lopulliset sijoitukset määritetään seuraavassa järjestyksessä:
 1. Pisteet
 2. Voitettut erät
 3. Voitettujen ja hävittyjen geimien erotus
 4. Voitettut geimit
 5. Arpa
- **Padel on herrasmiespeli: pelattaessa pisteistä, syöttöjen ja pallojen oikeellisuudesta päättää aina vastustaja.**

Nähdään Mestoilla!